

EINSCAN PRO 2X/2X PLUS

ESCÁNER 3D

MULTIFUNCIONAL DE MANO

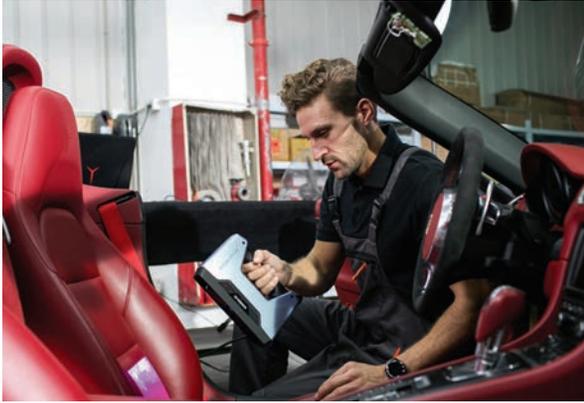


SHINING 3D®

SICNOVA®

MASTER
RESELLER





Mayor eficiencia y calidad



Cuidado de la salud



Inspiración



Imaginación creativa

ALTA CALIDAD

3D MODELADO 2.0

En función de los comentarios de nuestros miles de usuarios, SHINING 3D ha desarrollado la próxima generación de la serie EinScan Pro, ampliamente celebrada. Con su mayor rapidez y precisión, la serie EinScan Pro 2X llevará al siguiente nivel al modelado 3D de alta calidad.

- Innovación en la velocidad de escaneo.
- Excelente precisión
- Captura detalles finos
- Modos versátiles de escaneo y alineación.
- Portátil y con un diseño fácil de usar.



COMPLEMENTOS PROBADOS PERMITIENDO APLICACIONES SIN LÍMITE



Pack color



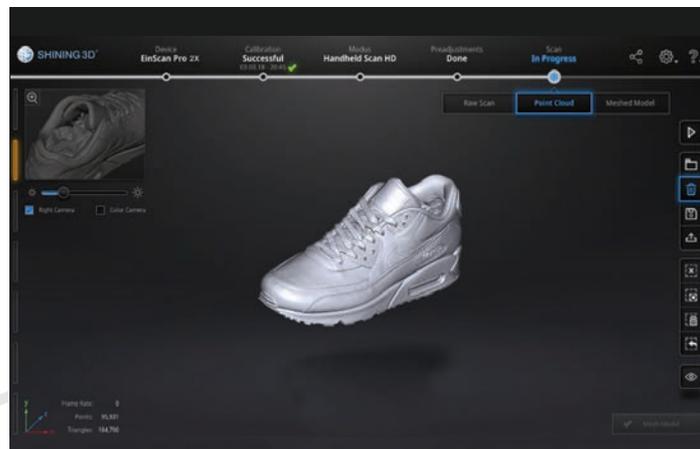
Pack industrial



Pack Hd Prime

NOVEDOSO SOFTWARE DE ESCANEO EX SCAN PRO

- Novedoso UI y flujo de trabajo
- Fácil de usar
- Alta compatibilidad
- Nueva opción del Modo de operación
- Edición de malla



EDICIÓN SOLIDEDGE SHINING 3D

SOLIDEDGE SHINING 3D EDITION CONSISTE EN UNA POTENTE HERRAMIENTA DE DISEÑO COMO RESULTADO DE LA COLABORACIÓN ENTRE SIEMENS PLM SOFTWARE Y SHINING 3D.

La edición 3D SolidEdge de SHINING 3D incluye ingeniería inversa, diseño generativo y simulación y herramientas CAD en una plataforma. Los escáneres EinScan de SHINING 3D, integrados con la edición 3D SolidEdge de SHINING 3D, proporcionan a los usuarios la solución que cubre la “digitalización 3D – Diseño y simulación – Fabricación Aditiva” para generar datos de alta calidad para la producción.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

EINSCAN PRO 2X/2X PLUS

| Modelo | EinScan Pro 2X | | | | EinScan Pro 2X Plus | | | |
|---------------------------------|--|--|--|--|--|---|--|--|
| Modelo de escaneado | Escáner HD de mano | Escáner Rápido de mano | Escáner automático | Escáner fijo | Escáner HD de mano | Escáner Rápido de mano | Escáner automático | Escáner fijo |
| Precisión de escaneado | hasta 0.05 mm | hasta 0.1 mm | 0.04 mm | 0.04 mm | hasta 0.05 mm | hasta 0.1 mm | 0.04 mm | 0.04 mm |
| Exactitud del volumen | 0.3 mm/m (Marcadores de alineación) | | / | / | 0.3 mm/m (Marcadores de alineación) | | / | / |
| Velocidad de escaneo | 20 fps 100.000 puntos 7 líneas de captura de datos | 30 fps, 1.500.000 puntos | Escaneo único < 1s | Escaneo único < 1s | 20 fps, 1.100.000 puntos, 100 líneas de captura de datos | 30 fps, 1.500.000 puntos | Escaneo único < 0,05s | Escaneo único < 0,05s |
| Distancia de puntos | 0.2 mm - 2 mm | 0.2 mm - 2 mm | 0,16 mm | 0,16 mm | 0.2 mm - 3 mm | 0.25 mm - 3 mm | 0.24 mm | 0.24 mm |
| Rango de escaneo único | 135*100 mm - 225*170 mm | | | | 208*136 mm - 312*204 mm | | | |
| Distancia del Centro de Trabajo | 400 mm | | | | 510 mm | | | |
| Modo de alineación | Alineación de marcadores | Alineación de marcadores, Alineación de las figuras (con figuras geométricas en la superficie) | Objetivos codificados de la placa giratoria, Características, Marcadores, Manual, Alineación | Marcadores, características, Alineación Manual | Alineación de marcadores | Alineación de marcadores, Alineación de las figuras (ricas en características geométricas en la superficie) | Objetivos codificados de la placa giratoria, Características, Marcadores, Manual, Alineación | Marcadores, características, Alineación Manual |
| Textura del escaneo | No | Si, con accesorio: Color Pack | | | No | Si, con accesorio: Color Pack | | |
| Formato de datos | OBJ, STL, ASC, PLY, P3 | | | | | | | |
| Peso del escaner | | | | | | | | |
| Soporte del sistema operativo | Win 7, Win8, Win 10 64 bit | | | | | | | |
| Requisitos del PC | Tarjeta gráfica: NVIDIA GTX770 o superior, Memoria de Vídeo > 4G; CPU: i7 o superior; RAM 16 G o superior; USB 3.0 | | | | | | | |

Aviso: SHINING 3D se reserva el derecho a introducir modificaciones o alteraciones en cualquiera de las especificaciones e imágenes utilizadas en este documento.



Sicnova

Centro de Innovación
Campus Científico-Tecnológico de Linares
Ronda Sur, s/n. Linares · JAÉN

+34 953 888 089
info@sicnova3d.com

www.sicnova3d.com/shining